



## Nibbly '92

Originaltext "Game On 02/1992": Wer kennt es nicht, das Spiel mit der immer länger werdenden Schlange, die die Punkte in einem verzweigten Labyrinth fressen will? NIBBLY '92 ist die aktuelle Neuauflage dieses Klassikers, der vor langer Zeit zusammen mit Spielen wie PACMAN und SPACE INVADERS für tausende von Computerfreaks den Einstieg in die Welt jenseits des Bildschirms markierte. Viele in der Szene kursierende Versionen dieses Spiels weisen eine äußerst schwergängige und ungenaue Steuerung sowie eine wirklich miese Grafik auf. Die Ur-Version NIBBLER hingegen ist heutzutage nur sehr schwer aufzutreiben. NIBBLY '92 ist hier wirklich eine Alternative, da das Spiel graphisch und steuerungstechnisch über jeden Zweifel erhaben ist und im Gegensatz zu manch' anderer Version beim Programmieren auch an eine Zeitbegrenzung gedacht wurde. Dieses Spiel darf in keiner gutsortierten Spielesammlung fehlen, und zumindest in Eurer tut es dies ja nun auch nicht mehr. Viel Spaß beim Wiederentdecken eines wirklichen Klassikers!!

## Bedienung

Titelscreen mit Feuertaste verlassen

Die Schlange folgt der Bewegung des Joysticks in Port 2

In der Highscoreliste Eingabe mit Tastatur, Bestätigen mit Return

## Erwähnenswertes

- Released in der "Game On 02/1992"
- Mit "Super Nibbly" gibt es eine Fortsetzung dieses Spiels, die 2 Jahre später auch im CP Verlag erschienen ist.
- Mit der Spielfeldmitte sollte man anfangen, da diese meist die größte Gefahr birgt sich selbst den Weg zu verbauen. Ansonsten lieber öfter eine "Leer-" Runde drehen und dem eigenen Schwanz verfolgen, um dann an geeigneter Stelle, durch zusätzliche "Umwege", sich mehr Spielraum zu verschaffen.
- Alle 10.000 Punkte gibt's ein Extraleben.
- Die Level wiederholen sich ab Runde 17, nur die Schlange wird länger und spätestens Level 34 (derselbe wie 2) ist unlösbar aufgrund der zusätzlichen Schlangenlänge...
- Laut C64-Wiki (noch nicht überprüft): Die Version von Dytac scheint in Level 14 unlösbar zu sein, die Version von Enigma scheint fehlerfrei zu sein.
- Die Highscoreliste wird in der Originalversion NICHT gespeichert, jedoch in den Versionen von Enigma und Dytac.

