

IKKIUCHI



Programing – Daniel Reiser

Graphics – Bjoern Odendahl

Soundtrack – Mathias Hartung

Einleitung

Ikkiuchi ist japanisch und heißt soviel wie Zweikampf; ein fairer Zweikampf zwischen Ninja-Adepten in blauen und roten Anzügen in der heimischen Ordensburg nach dem Schema "Best of Three".

Ikkiuchi kann entweder zu zweit gegeneinander oder alleine gegen den Computer, dessen Stärke eingestellt werden kann, gespielt werden. Alle Kämpfe laufen unter Zeitlimit (90 sec.).

Außerdem stehen jedem Spieler die gleichen Angriffe und Verteidigungen zur Verfügung um Fairneß und Ausgeglichenheit zu gewährleisten. Zwei Specials müssen die Spieler jedoch selbst herausfinden.

Dieses Spiel läßt sich in etwa wie 'International Karate' spielen, ist jedoch nicht ganz so komplex.

Die Highscore-Liste kann auf Diskette gespeichert werden.

Laden und Starten

- LOAD"IKKIUCHI*",8,1 eingeben und die RETURN-Taste drücken.
- "RUN" eingeben und die RETURN-Taste drücken. Der Vorspann wird geladen und gestartet.
- Durch Drücken der SPACE-Taste wird der Vorspann abgebrochen und das Spiel nachgeladen. Sie befinden sich nun im Hauptmenü.
- Dieses Spiel kann von jedem Laufwerk, Partition und Subdirektory geladen und gestartet werden.

Hauptmenü

Die Auswahl der Menüpunkte erfolgt durch Bewegen des Joysticks auf/ab, die Bestätigung oder Veränderung durch Feuerknopfdruck.

Fight - Nach dem Drücken des Feuerknopfs beginnt der Kampf mit den eingestellten Optionen.

Player - Durch Drücken des Feuerknopfs kann die Option auf 1-Spieler (gegen den Computer) oder auf 2-Spieler (gegeneinander) eingestellt werden.

CPU-Level - Durch Drücken des Feuerknopfs kann die Kampfstärke des Computers von 1 (sehr schwach) bis 6 (sehr stark) eingestellt werden.

Show Highscores - Nach dem Drücken des Feuerknopfs sehen Sie die fünf besten Ikkiuchi-Kämpfer. Durch nochmaligen Druck auf den Feuerknopf gelangen Sie wieder ins Hauptmenü. In diese Highscore-Liste können Sie sich nur dann eintragen wenn Sie einen Kampf gegen den Computer ausgetragen haben, dabei mindestens einen Fight gewonnen haben, und die nötige Punkteanzahl erreicht haben. Kämpfe von zwei Spielern untereinander werden nicht gewertet. Zum Eintragen benützen Sie die Tastatur, zum Bestätigen die RETURN-Taste.

Save Highscores - Wenn Sie sich einen Platz in der Highscore-Liste erkämpft haben, sollten Sie diese auch auf Diskette verewigen. Dies geschieht einfach indem Sie diesen Menüpunkt anwählen und den Feuerknopf drücken.

Der Kampf


Es wird auf zwei gewonnene Fights gekämpft ('Best of Three'). Jeder Fight dauert höchstens 90 Sekunden. Sollte der Fight über die ganze Distanz gehen, so gewinnt der Spieler mit der meisten Energie (längeren Energiebalken), ansonsten der Spieler, der es schafft den Energiebalken des Gegners auf Null zu bringen. Für jeden Schlag der den Gegner trifft, erhalten Sie eine gewissen Punkteanzahl (siehe "Steuerung") und für jeden gewonnenen Fight einen "Belt-Bonus" (je höher der CPU-Level, desto höher der Belt-Bonus). Der Computer-gegner hat einige Tricks auf Lager, die sich bei den verschiedenen CPU-Levels ändern. Auch wenn es zu Beginn so aussieht, als wäre der Computer nicht zu besiegen, gibt es doch gegen jeden ein Mittel (in jeden CPU-Level verschieden), um ihn zu verwirren.

Die Anzeigen


Oberer Bildschirmrand links: Energieanzeige von Spieler 1
Darunter: Punkteanzeige von Spieler 1
Oberer Bildschirmrand rechts: Energieanzeige von Spieler 2
Darunter: Punkteanzeige von Spieler 2
Oberer Bildschirmrand mitte: Verbleibende Zeit des Fights

Die Bedienung

Ohne Feuerknopf mit Blickrichtung links:

Salto (0)	Sprung (0)	Salto (0)
laufen (0)		laufen (0)
Low Punch (50)	ducken (0)	blocken (0)

Mit Feuerknopf mit Blickrichtung links:

High Kick (50)	High Punch (50)	Roundhouse (150)
Mid Kick (50)		Block (0)
Low Kick (50)	Upper Cut (150)	Fußfeger (150)

Sonstige Tasten

RUN/STOP - Mit der Run/Stop-Taste gelangen Sie vom Spiel zurück ins Hauptmenü (Abbruch !).

Highscore-Liste

Wenn Sie einen Kampf gegen den Computer ausgetragen haben, dabei mindestens einmal gewonnen haben und die nötige Punktezahl erreicht haben, können Sie sich in der Highscore-Liste eintragen. Dazu benützen Sie die Tastatur, mit der Inst/Del-Taste können Sie Buchstaben löschen und mit der Return-Taste beenden Sie Ihre Eingabe. Die Highscore-Liste wird beim Start des Spiels automatisch geladen, aber Speichern müssen Sie diese selbst (durch anwählen des Menüpunktes "Save Highscores" im Hauptmenü).

Tips

-In den ersten drei CPU-Level ist der Computergegner am leichtesten durch Ducken und folgenden Upper-Cut zu besiegen. Shurrikans begegnen Sie am besten durch einen Sprung.

-In den späteren CPU-Level können Sie sich nur durch eine Kombination von Salto, Fußfeger und Upper-Cut gegen den Computergegner durchsetzen.

-In jedem CPU-Level hat der Computer-Gegner eine Schwäche gegen gewisse Angriffe, finden Sie diese heraus . .

-Es gibt da auch noch zwei Specials . . .

