

# HOLLYWOOD POKER PRO





## HOLLYWOOD POKER PRO

(C) by reLINE Software

## Zum Spiel

**B**isherige Strip-Poker Spiele fielen meist durch schlechte Grafik, mangelnde Spielstärke oder schlechte Aufmachung auf. Wir meinen, mit Hollywood Poker PRO ein Produkt geschaffen zu haben, das das jeweilige Computersystem voll ausnutzt.





## Poker-Anleitung

**E**s gibt sehr viele verschiedene Poker-Arten. Wir haben uns für Five-Card Draw- Poker entschieden. Es ist einfach zu erlernen. Gespielt wird mit 52 Karten. Je der Spieler erhält ein Grundkapital von 100 DM. Der Anfangseinsatz beträgt 5 DM, der automatisch "abgebucht" wird. Nun erhält man 5 Karten. Es gibt verschiedene Kartenkombinationen, die verschiedenen Wert haben:

1. **PAIR:** Zwei Karten eines Typs, z.B. zwei Buben
2. **TWO PAIRS:** 2x zwei Karten eines Typs, z.B. zwei 4en und zwei 8en
3. **THREE OF A KIND:** Drei Karten eines Typs, z.B. drei Damen
4. **STRAIGHT:** 5 aufeinanderfolgende Karten, z.B. 8, 9, 10, Bube, Dame
5. **FLUSH:** 5 Karten von einer Farbe (die Typen sind egal),  
z.B. Herz 5, Herz 9, Herz 2, Herz König, Herz 4
6. **FULL HOUSE:** zwei Karten eines Typs und dazu drei Karten eines anderen Typs, sozusagen PAIR und THREE OF A KIND zusammen, z.B. zwei 7en und 3 Buben
7. **FOUR OF A KIND:** vier Karten eines Typs, z.B. 4 10'en
8. **STRAIGHT FLUSH:** 5 aufeinanderfolgende Karten, die auch alle die gleiche Farbe haben müssen, also z.B. Karo 3, Karo 4, Karo 5, Karo 6, Karo 7

**I**n welcher Reihenfolge die Karten liegen, ist unwichtig. Der Spieler muß versuchen, eine möglichst hochwertige Kombination zu bekommen, da derjenige gewinnt, der die wertvolleren Kombinationen hat. Die wertloseste Kombination ist PAIR, da sie sehr häufig auftritt. Die wertvollste Kombination dagegen ist der STRAIGHT FLUSH.



Anhand seiner 5 Karten kann der Spieler abschätzen, ob die Chance, daß er gewinnt, hoch oder niedrig ist. Glaubt er, daß er gewinnt, kann er Summen zwischen 5 und 25 DM einsetzen (sog. BET). Dieses Geld kommt in die Kasse (POT). Der andere Mitspieler muß nun den gleichen Betrag in den POT legen und hat zusätzlich die Möglichkeit, die Wette zu erhöhen (RAISE). Diese Summe muß er wiederum in den POT legen. Dann kann der erste Mitspieler wiederum erhöhen usw.

**M**öchte ein Spieler nicht weiter erhöhen (CALL), kann er die Karten, die er nicht mehr behalten möchte, weil sie nicht in die Kombination passen, weglegen. Anstelle dieser erhält er neue Karten, die womöglich seine Kombination noch verbessern (Beispiel: Der Spieler hat zuerst ein PAIR 8en, gibt dann die anderen 3 Karten weg, die nicht zum PAIR gehören und erhält eine weitere 8. Er hat somit THREE OF A KIND und seine Chancen auf den Gewinn erhöhen sich).

**D**ann wiederholt sich die Prozedur des Wetteinsatzes. Möchte dann ein Spieler nicht weiter erhöhen (CALL), werden die Karten aufgedeckt und es wird verglichen, wer die bessere Kombination hat. Haben nun beide Spieler die gleiche Kombination (z.B. THREE OF A KIND), gewinnt der Spieler, dessen Kartentypen höher sind.

**H**at jedoch kein Spieler eine Kombination (NOTHING), gewinnt derjenige, der die höchste Karte hat.

**W**ährend des Wettens besteht immer die Möglichkeit, aufzugeben (DROP), z.B. wenn der andere Spieler einen Wetteinsatz tätigt, den man nicht riskieren möchte. Dann jedoch fällt der Gewinn (der Inhalt des POTs) dem jeweils anderen Spieler zu.

## Spielablauf

**B**ei Hollywood Poker PRO haben Sie die Möglichkeit, gegen eines von 4 verschiedenen Mädchen zu pokern. Die Auswahl des Mädchens bzw. die gesamte Bedienung des Spieles erfolgt, je nach Computersystem, entweder über Maus, Joystick oder Tastatur.



Nach erfolgter Auswahl erscheint rechts auf dem Bildschirm eine Bedienleiste, die sowohl die "Kontostände" der Mitspieler (YOU=Spieler, ME=Mädchen) als auch Ihre Karten anzeigt. Dann werden die Karten gemischt ("SHUFFLING"). Bevor die Karten ausgeteilt werden, werden Ihnen und dem Mädchen noch 5 DM Spieleinsatz (sog. ANTE) abgezogen. Dann erscheinen Ihre 5 Karten ("YOUR CARDS").

**D**anach beginnt das Wetten (wie bereits erklärt). Möchte ein Spieler den Wetteinsatz nicht weiter erhöhen (CALL), können Sie die Karten, die Sie nicht benötigen, weglegen. Die Auswahl der Karten erfolgt wiederum entweder über Maus, Joystick oder Tastatur. Wählen Sie die OK-Box an, erhalten Sie für die weggelegten Karten neue.

**D**araufhin wird Ihnen mitgeteilt, wieviel Karten das Mädchen gezogen hat ("I TAKE X CARDS"). Danach können Sie wieder wetten. Übrigens: möchten Sie nichts wetten, können Sie auch STAY auswählen.

**E**rfolgte das zweite CALL, zeigt Ihnen das Mädchen ihre Karten ("MY CARDS"). Dann wird aufgeführt, wer welche Kombination hat ("YOU HAVE ...", "I HAVE ...") und der Sieger erhält den Inhalt des Pots ("YOU WIN POT"/"I WIN POT").

**W**enn das Mädchen kein Geld mehr hat, gibt es ein Kleidungsstück als Pfand ab und erhält dafür 100 DM. Verliert sie, muß sie das Kleidungsstück ausziehen, gewinnt sie jedoch, passiert nichts. Kommt sie über 100 DM, kann sie abgelegte Kleidungsstücke wieder zurückkaufen.

Das Spiel ist beendet, wenn entweder das Mädchen vollständig "entblättert" ist oder Sie kein Geld mehr haben.

**J**edes Mädchen hat 4 Kleidungsstücke zum Ablegen, daraus folgt, daß das Spiel gewonnen ist, wenn Sie über 500 DM haben.



## Spezielle Funktionen

**B**ei der Kartenauswahl haben Sie die Möglichkeit, den Computer zu befragen, welche Karten er weglegen würde. Klicken Sie hierzu auf die "?"-Box. Die entsprechenden Karten werden dann automatisch umgedreht.

**D**ie Amiga und die 64er-Version ist mit einer Zoom-Funktion ausgestattet. Sie ist aufrufbar, wenn Sie sich in einem Auswahlmenü befinden. Beim Amiga bewegen Sie Ihren Mauspointer auf das Bild des Mädchens und drücken die linke Maustaste. Drücken Sie die rechte Maustaste, ist die Zoom-Funktion wieder deaktiviert. Beim C-64 erfolgt der Zoom über die Z-Taste und mit den Cursortasten.

## Zur Spiel-Strategie

**J**edes der vier Mädchen pokert unterschiedlich. Ein Mädchen blufft gern, ein anderes spielt mehr auf Sicherheit.

**I**m Gegensatz zum Vorgänger-Programm "Hollywood Poker" (1987 erschienen) stellen sich die Mädchen auf Ihren Spielstil ein, je länger Sie mit ihnen spielen. Wundern Sie sich also nicht, wenn es Ihnen nach der Zeit immer schwerer fällt, sie zu besiegen. Ist jedoch ein Spiel beendet, werden Ihre "Spieldaten" wieder gelöscht.

**E**s empfiehlt sich, von Zeit zu Zeit zu bluffen, um damit den "Spieldaten"- Speicher zu täuschen.

## Laden des Programms

Commodore 64, Commodore plus/4

LOAD "\*",8,1 eingeben und RETURN drücken

Atari ST, Commodore Amiga

Diskette einlegen und Rechner rücksetzen (RESET)



## Andere Rechner

Eine vollständige Ladeanleitung befindet sich auf dem Disketten-aufkleber.

## Tastatur- und Joystickbedienung

Parameter auswählen: Q ,A bzw. Joystick hoch/runter

Parameter aktivieren: RETURN oder SPACE bzw. Joystick-Knopf

Kartenauswahl beenden: RETURN bzw. Joystick rechts + Joystick-Knopf

Zoom de-/aktivieren: Z bzw. Joystick links + Joystick-Knopf

Zoomfeld ändern: Cursortasten

Änderungen vorbehalten.

Auf Rechnersystemen, die mit Maus arbeiten, läßt sich Hollywood Poker PRO nur über die Maus steuern.

## Spezielles

### Atari ST

Wegen eines Hardwarefehlers des Atari ST können in dem Grafikbild kleine Farbpunkte auftauchen. Betätigt man dann die ESC-Taste, wird zwischen 50 und 60 Hz. Bildwiederholffrequenz umgeschaltet. Hierdurch ist der Fehler meist behoben. Eine andere Möglichkeit besteht darin, den Rechner für ca. 10 Sekunden abzuschalten und dann das Programm erneut zu booten.

Mit der Taste DEL kann zwischen schmaler und breiter Schriftdarstellung umgeschaltet werden.

Besitzer eines Atari ST mit mehr als 512 KB ersparen sich die ansonsten recht langen Ladezeiten während des Spielverlaufes, da die einzelnen Daten am Anfang vollständig eingeladen werden.



## Amiga

Durch die Interlace-Darstellung kann es zu Flackererscheinungen bei der Bilddarstellung kommen. Mit der Taste ESC können Sie den Interlace-Modus jedoch abschalten, bei nochmaliger Betätigung wird er wieder aktiviert. Auf Druck der DELETE-Taste schalten Sie zwischen breiter und schmaler Schrift um.

Ist eine Speichererweiterung angeschlossen, werden die einzelnen Datenblöcke vollständig eingeladen. Hierdurch werden die ansonsten durch Nachladen entstehenden Wartezeiten verhindert.

## COPYRIGHTS

written by	Holger Gehrman
graphics	Frank Knust
models	Myriam, Birgit, Frances, Ines
soundtrack	Chris Hülsbeck
intro danced by	Veronika Mössinger
intro choreography	Holger Gehrman Veronika Mössinger
intro digitized by	Uwe Grabosch
photographs	Marcel Egli
photograph assistance	Edgar Bäumer Holger Gehrman
digitizer by	Newtek
sound sampler (Amiga)	Deluxe Sound
copyrights by	reLINE Software GmbH Königstraße 55 3000 Hannover 1 West-Germany Tel: 0511-315834 or 344521 Telefax: 0511-344667 BTX: 0511344521-0001

greetings to: Disco-Dieter, swedex, Veronika, Rachel,  
Deto der Detonator



**IN KÜRZE von reLine lieferbar...**

## **D Y T E R - 0 7**

Das Jahr 2113 - die Welt ist verwüstet. Lediglich ein paar kleine Inselgruppen im Pazifik sind von der atomaren Katastrophe verschont geblieben. Mit einem neuartigen Hubschrauber, genannt Dyter-07, setzt der Spieler Truppen von Robotern auf den Inseln aus, bringt defekte in die Reparaturanstalt - muß sich vor Walk-Robots, U-Booten, Raketen und vielem anderen in Acht nehmen. Schnelles Scrolling, Extra-Waffen, exzellente Grafik und atemberaubende Spielatmosphäre werden Sie monatelang an Ihren Computer fesseln.

## **W I N D O W     W I Z A R D**

Willy, der kleine Held in einer großen amerikanischen Stadt, muß versuchen, sich aus armen Verhältnissen durch das Handwerk des Fensterputzens ganz nach oben zu arbeiten. Um dies zu schaffen, durchläuft Willy neun verschiedene Spiellevel voller Hindernisse; sofern dies geschafft ist, nimmt er am all-jährlichen Fensterputzteletest teil. Das Spiel ist mit viel animierter Comic-Grafik, vielen Überraschungen und mehrfach übereinanderkopierten Vorder- Hintergrundobjekten versehen.

## **O I L   I M P E R I U M**

Hatten Sie nicht schon immer den Wunsch, eine große Firma zu leiten, Macht auszuüben, Intrigen zu schmieden und Entscheidungen zu fällen? In diesem Spiel für ein oder mehrere Mitspieler sind Sie der Präsident einer multinationalen Ölfirma. Von Ihrem Schreibtisch aus können Sie das gesamte Geschehen kontrollieren, Ölfelder kaufen, Anteile an anderen Firmen erwerben, Bohrungen durchführen, Gutachten erstellen, Detektive anheuern usw.. Alle Aktionen lassen sich durch Anklicken bestimmter Gegenstände mit der Maus durchführen.

Sensationelle Grafik, viele Actionsequenzen und realistisches Spielgeschehen zeichnen dieses Spiel aus.



# LEGEND OF FAERGHAIL

Das sonst so friedliebende Elfenvolk hat ein Land mit Krieg überzogen. Da die militärische Lage der Verteidiger sich zunehmend verschlechtert, wird eine Gruppe noch unverletzter Kämpfer abgeordnet, um aus dem Nachbarland militärische Hilfe zu holen und - soweit möglich - den Grund für den Gesinnungswandel der Elfen zu finden. Dieses sehr umfangreiche Fantasyrollenspiel wird auch grafik- und soundverwöhnten Actionspielern gefallen: Acht komplett illustrierte Dungeons mit je bis zu 1.200 Räumen erwarten den Spieler, wobei es für jeden der 80 Gegnertypen jeweils eine individuelle Grafik gibt. Desweiteren ist das gesamte Spiel mit realistischen Stimmungs- und Kampfgeräuschen stilvoll untermalt.

