

# GALAXY



## Einleitung

Galaxy (auch Galaga genannt) ist eine gute Konvertierung des gleichnamigen Automatenklassikers, der 1983 die Spielefreaks in Atem hielt. Es gelten die selben Regeln.

Versuchen Sie die Formationen von Gegnern im Flug zu treffen, da dies mehr Punkte bringt. In den Bonus-Leveln, (alle drei Level), erhalten Sie für jede vollständig abgeschossene Formation einen Super-Bonus. Die großen Gegner, die am Anfang lila sind, müssen Sie zweimal treffen, um sie zu vernichten. Nach dem ersten Treffer werden sie grün. Es kann sein, daß diese Gegner einen Tractorstrahl aktivieren (nur wenn sie grün sind). Sie haben dann zwei Möglichkeiten:

- 1) Sie lassen sich von dem Strahl hinaufziehen indem Sie sich darunterstellen.
- 2) Sie warten bis der Strahl wieder ausgeschaltet wird.

Wenn Sie die erste Möglichkeit gewählt haben, dürfen Sie den Gegner mit Ihrem Raumschiff im Schlepptau wenn er in der Formation steht nicht abschießen, da Sie damit auch Ihr eigenes Raumschiff vernichten und nur 1000 Punkte bekommen. Sie müssen warten bis der Gegner mit Ihrem Raumschiff im Flug ist, dann schießen Sie ihn ab. Ihr Raumschiff wird wieder freigelassen und Sie können mit zwei Schiffen gleichzeitig weiterfeuern, was bei den Bonusleveln manchmal sehr hilfreich ist.

Ein zusätzliches Raumschiff erhalten Sie bei 20.000 Punkten und jeden weiteren 7.000 Punkten. Das Spiel ist zu Ende wenn Ihr letztes Raumschiff vernichtet worden ist, oder Ihr Raumschiff von einem Tractorstrahl hiaufgezogen wird und Sie kein weiteres Raumschiff besitzen.

## Bedienung

### im Titelbild

- ◊ od. F1 Titelbild verlassen, dann:
- ◊ od. F1 1 Spieler
- F3 2 Spieler, dann:
- F1 1. Tastaturbedienung im Spiel
- F3 2. Tastaturbedienung im Spiel
- ◊ od. F5 Joystickbedienung im Spiel

### im Spiel - 1. od. 2. Tastaturbedienung

E/J od. A/S Abwehrbasis nach links/rechts

A od. J Feuern

### im Spiel - Joystickbedienung

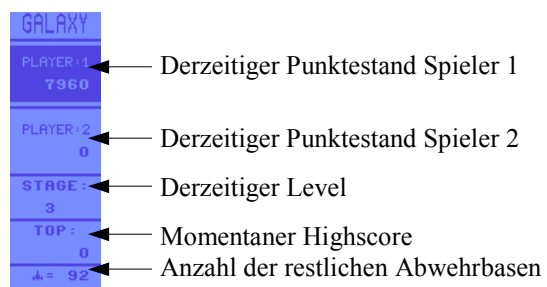
←/→ Abwehrbasis nach links/rechts

◊ Feuern

## Punkte

Punkte in Position: ✖ = 50 ✖ = 80 ✖ = 150  
Punkte im Flug: ✖ = 100 ✖ = 160 ✖ = 400

## Anzeigen



## Laden und Starten

LOAD"GALAXY",8,1 eingeben und die RETURN-Taste drücken. RUN eingeben und die RETURN-Taste drücken.

Bei der CMD-Version folgt die Abfrage für den Cheat-Modus.

Das Spiel wird geladen und gestartet. Sie befinden sich im Titelbild.

## Highscore

Sie sehen den Highscore am linken Bildschirmrand. Eine Highscoreliste exestiert leider nicht, auch wird der Highscore nicht gespeichert.

## Cheat-Modus

Erhöht die Abwehrbasenanzahl auf 99. Bei der 1541-Version geben Sie die Anzahl durch Poke 2706,X nach dem Laden vor RUN ein.

